|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 22주차 | **기간** | 2022.5.25~ 2022.5.31 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 샷건 동기화, 우산 동기화, 치트키 구현 | | | | |

<상세 수행내용>

공격 무기로 샷건을 선택할 수 있도록 동기화 하였다, 발사되는 5개의 눈덩이 폭탄의 탄착군을 모든 플레이어가 동일하게 보이도록 동기화 하였다.

우산 아이템으로 눈덩이를 방어할 수 있도록 동기화 하였다. 우클릭 시 우산을 펼쳐지는 애니메이션을 동기화 하였다. 우산과 눈덩이가 충돌하게 되면 캐릭터에게 데미지를 주지 않게 동기화 하였다

치트 키 사용 시 빠른 이동과 체력 회복 및 감소 눈덩이 장전이 가능하도록 구현하였다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 23주차 | **다음기간** | 2022.6.1 ~ 2022.6.7 |
| **다음주 할일** | 버그 수정과 로그인 작업 시작 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |